

Tajemství královny Žofie: Malí rytíři a dámy objevují Dvůr

1.6.2026 - 25.6.2026

Vzdělávací projekt se zaměřuje na poznávání historických a kulturních památek města Dvůr Králové nad Labem. Projekt je koncipován jako interaktivní a zábavný, aby děti motivoval k učení a objevování krás jejich města.

Cíle projektu

- Seznámit děti s významnými památkami Dvora Králové nad Labem.
- Rozvíjet jejich historické povědomí a kulturní identitu.
- Podporovat zvědavost a chuť k objevování nových věcí.
- Povzbuzovat týmovou spolupráci a kreativitu.



Struktura projektu

Příběh o hodné královně Žofii a jejím Dvoře

Krátká beseda o historii města s využitím obrázků a krátkých příběhů.

Vzhůru na náměstí T. G. Masaryka - najděte dům s věží a hodinami

Stará radnice

- Úkol pro bystré oči (Sluneční hodiny)
- Úkol pro malé počtáře (Okna a hodiny)
- Úkol pro detektivy (Tajemný nadpis)
- Výtvarný úkol (Moje radnice)

Kdo hlídá město?

Šindelářská věž

Příběh - Jak se dříve chránilo město před nepřáteli.

- Úkol pro stopaře (Kde je věž?)
- Úkol pro siláky (Jak tlustá je zed?)
- Úkol pro bystré hlavy (Okénka na obranu)

Tajemství kostelní věže a vzácný nález

Královský vzkaz

Pracovní list: Kostel sv. Jana Křtitele

- Úkol pro královské uši (Zvuk zvonů)
- Úkol pro bystré hlavy (Vysoko k nebi)
- Úkol pro hmat (Staré kameny)

Návštěva Městského muzea



“Hledání zatoulaných zvířátek” - stopovací hra po městě

Cílem dětí je najít podle mapy zvířátko, která utekla ze ZOO, získat od nich písmena a složit tajenku.